

Ausbildungsberuf: Geomatiker und Vermessungstechniker

Wir empfehlen Bücher und Arbeitsmaterialien erst nach Rücksprache mit den Fachlehrkräften zu kaufen. Bitte beachten Sie, dass die angegebenen Preise abweichen können, da die Verlage diese im Laufe des Jahres ggf. noch anpassen. Alle Angaben ohne Gewähr.

Teil A: Bücher als Kaufexemplare

Folgende Bücher werden für den Unterricht benötigt. Bitte beachten Sie die jeweiligen Empfehlungen.

Fach	Verlag	Titel	ISBN	Kaufpreis
Berufstheorie	Springer Vieweg	Formelsammlung für Vermessungswesen 21. Auflage	978-3-658-37872-1	34,99 €
Empfehlung zur Formelsammlung:				
<ul style="list-style-type: none">• Vermessungstechniker sollten sich eine eigene Formelsammlung zulegen.• Geomatiker benötigen diese im 1. Ausbildungsjahr und zur Prüfung. Eine Bereitstellung durch den Ausbildungsbetrieb reicht.				
Berufstheorie	Gärtner, Michael	Vermessung und Geoinformation	978-3-00-063219-8	62,50 €
Empfehlung zum Buch Vermessung und Geoinformation:				
<ul style="list-style-type: none">• Je Ausbildungsbetrieb sollte mindestens ein Exemplar vorliegen. Die Schule hat einen Klassensatz (Die Bücher werden während des Unterrichts zur Verfügung gestellt). Wer mehr wissen möchte, als die Schule vermittelt, kann das Exemplar des Ausbildungsbetriebes benutzen oder alternativ ein eigenes Exemplar kaufen.				

Teil B: Bücher als Kauf- oder Schulexemplar: Entfällt laut Beschluss der Fachkonferenz.

Teil C: Bücher als Kauf- oder persönliches Leihexemplar: Entfällt laut Beschluss der Fachkonferenz.

Teil D: Materialien

Folgende Materialien werden für den Unterricht benötigt:

Taschenrechner: Ab Anfang der Ausbildung ist es dringend erforderlich einen Taschenrechner mit mehr als einem Speicher zu besitzen. Dieser darf auch programmierbar sein. Er muss sich auf Neugrad (Gon) umstellen lassen. Bewährt haben sich Casio fx-Rechner mit Wippe ab ca. 20,00 €

Version	001		erstellt	geprüft	freigegeben	Seite
Stand	14.05.2024	am:	25.04.2023	25.04.2023	25.04.2023	
Datei	\15\6	durch:	Kas	Pol	Doe	1 von 1